

JUVE-MILAN A RETI BIANCHE



Poche occasioni degne di note ma qualche sussulto solo nel finale. È questo il riassunto perfetto dei primi **45 minuti** di Juventus-Milan. Una partita molto tattica tra le due squadre che badano molto a non rischiare nulla ma a reagire di contropiede. Come ha fatto la Juventus con Conceicao il quale si è reso pericoloso con un assist da destra per l'accorrente McKennie e con David che però **in area** di rigore sul più bello scivola e se la prende con i tacchetti e col campo. Dall'altra parte anche il Milan fa pochino.

Rabiot ha tentato una conclusione da fuori area che però non trova la porta e poi Gimenez con una serpentina nella difesa bianconera calcia di sinistra ma non in maniera così angolata da mettere in difficoltà Di Gregorio che para. **Nel finale** di tempo però il messicano riesce a rendersi maggiormente pericoloso solo con un colpo di testa fatto con i tempi giusti su cross da sinistra di **Pavlovic**. Per il resto partita contratta con le due squadre che hanno badato bene a non scoprirsi troppo chiudendo la prima frazione **sullo 0-0**.

Nel **secondo** tempo la partita si accende in maniera notevole e infatti la **Juventus** va vicina al vantaggio con Gatti il quale in area di rigore, dopo un calcio d'angolo, si ritrova la palla tra i piedi tutto solo davanti alla porta ma **Maignan** compie una parata stratosferica che impedisce ai bianconeri di passare in vantaggio. Dall'altra parte il Milan si rende pericoloso con Pulisic e Gimenez ma anche con Rabiot e soprattutto l'americano ha sui piedi la possibilità di portare in vantaggio i rossoneri con un calcio di rigore.

Kelly commette fallo in area su Gimenez e lo stesso Pulisic alla battuta però manda incredibilmente la sfera alta. La Juventus reagisce ma è ancora del Milan l'occasione più grossa per segnare. **Leao** si ritrova palla in area piccola e con lo specchio a disposizione calcia fuori divorandosi il gol. Tudor nel frattempo manda in campo anche Vlahovic e Openda mentre Allegri si gioca anche la carta Nkunku. Leao si divora due gol prima del recupero e la partita dunque finisce con il risultato di **0-0**.



Regnano i centrocampisti, **ORSOLINI** raggiunge **PULISIC** in testa alla classifica marcatori con l'americano che sbaglia il rigore per allungare. Dietro a loro **DE BRUYNE** rimane a secco ma risalgono le punte con **SOULE'** e **LAUTARO**. **HOJLUND** e **KEAN** iniziano a carburare come **BONNY** che ragala gol e assist ai suoi fantallenatori. Bene anche **CAMBIAGHI** al terzo gol in due partite.

Eroi che non ti aspetti di giornata **EKHATOR**, **CRISTANTE**, **MORO**, **ODGAARD**, **BORRELLI** e **KABASELE**

!!!PROSSIMA SETTIMANA!!!

LUNEDÌ 6



ITALIA vs TURCHIA

&

FRANCIA vs POLONIA

MARTEDÌ 7



MONZA vs VALLEFOGLIA

&

BUSTO vs CUNEO



S. AMBROGIO SPORTS



LUNEDÌ 13



GIRONA vs BILBAO

&

BARCELLONA vs SIVIGLIA

MARTEDÌ 14



ARSENAL vs BRIGHTON

&

CHELSEA vs WEST HAM

RIS GOL VOTI	1A	1B
	0	3
	GALMOZZI 6 Bombardato CALZOLARI 6,5 Ottimi spunti BASSALTI 6,5 Una spinta COLOMBO 6 Tiene bene BRUNELLI 6 In marcatura DI LEO 6,5 Il migliore POSSENTINI 6 Pochi spunti	BUFFI AUTOGOL BUFFI ZAMPORRI 7 Lui c'è BALLARINI 6,5 Arcigno MONTAGNA 6,5 Non si passa BOLLINI 6,5 Cerca gloria BUFFI 8 Una potenza MAESTRI 6,5 Testa alta LIVRAGHI 7,5 Due assist

SOCIEDAD 3 GIRONA 0 BILBAO 0 ATLETICO 0

Si apre la stagione dei tornei 25/26 con le prime che rompono il ghiaccio col torneo di calcio. **BOLLINI** è il primo a rendersi pericoloso dalle parti di **GALMOZZI**, ma il suo tiro finisce alto. **BUFFI** ci prova di testa, ma la mira non è perfetta e la palla finisce fuori. **DI LEO** scalda i guanti di **ZAMPORRI** con una conclusione da fuori area. **BRUNELLI** di testa calcia fuori mentre un corner teso di **DI LEO** non viene intercettato da nessuno e l'azione sfuma. Al'11° il Real Sociedad passa in vantaggio con **BUFFI** che di testa insacca alle spalle di **GALMOZZI**. Lo stesso **BUFFI** calcia forte una punizione da fuori area, ma **GALMOZZI** vola e respinge. Sul successivo corner una carambola beffa il portiere e la 1B raddoppia. **LIVRAGHI** è una bestia sulla fascia e crossa in mezzo per **BUFFI** che non sbaglia il 3 a 0. **MONTAGNA** prova a calciare da buona posizione, ma la sfera non centra la porta. **BUFFI** potrebbe fare tripletta, ma il suo rigore finisce alle stelle. E' ancora la punta della 1B a cercare il gol, ma il pallonetto finisce sul fondo.

VALENCIA - REAL = 0 - 3



Il Real parte forte e vince senza patemi la sua prima partita. **DI NOTO** nei primi minuti è imprendibile; prima calcia fuori da buona posizione poi di testa sfiora il palo alla destra di **CEBRELLI**. Il portiere del Valencia si ripete poco dopo su un gran tiro di **BIGAZZI** e poco dopo ancora su **DI NOTO**. **BIGAZZI** parte da centrocampo e con una serie di dribbling si ritrova in area, dove fa partire un destro che si stampa sul palo. Il Real attacca con tutti i suoi componenti anche se predilige azioni personali rispetto a giocate di squadra ed è proprio una giocata di **OLDANI** che firma il vantaggio per la 1D. **VERCELLOTTI** si libera bene al tiro, ma lo specchio della porta rimane lontano. Un'altra azione personale di **OLDANI** premia l'attaccante dei blancos che raddoppiano. Ancora **OLDANI** si rende pericoloso colpendo in pieno il palo dopo una bella azione sulla destra. **DI NOTO** chiude i conti al 20° con un destro fortissimo che gonfia la rete non lasciando scampo a **CEBRELLI** perfetto fino a quel momento.

RIS GOL VOTI	1A	1D
	0	3
	CEBRELLI 7 Evita la goleada INVERNO 6 In difesa FORTE 6,5 Prova a giocare DE PASCALE 6 Nel finale APPEZZATO 6 Il presidente MONOPOLI 6 Pochi idee RIZZO 6,5 Propositivo GASTALDELLO 6 Isolato	BIGAZZI 7 Prende il palo DI NOTO 7,5 Gol e corsa OLDANI 8 Doppietta DI ROSARIO 6 mai chiamato in causa DONDI 6 Ultimi minuti VERCELLOTTI 6 Prova da fuori BUSCHI 6 Appoggia l'attacco RAUGIA 6,5 In avanti

REAL 3 SIVIGLIA 0 BARCA 0 VALENCIA 0



LIVERPOOL - C. PALACE = 2 - 0

RIS GOL VOTI	2A	2B
	2	0
	ACQUAFREDDA AGNELLO ACQUAFREDDA 7 Meriterebbe il 2° gol AGNELLO 7 Implacabile BONFANTI 6 Poco impegnato BOVO 6 Diligente AGUIRRE 6,5 Propositivo BASILE 6,5 Cerca il gol FUDA 6 Buon palleggio	RICCI 6 Può far meglio ZAMBELLI 6 Nervoso CASTRONUOVO 6 Pochi palloni MACCA 6 Porta palla su MIGIARRA 6,5 Colpisce due legni GALIMBERTI 6 Isolato in avanti SASSI 6,5 Palo pieno

Bella prestazione del Liverpool che conquista i primi tre punti del suo cammino contro un Crystal Palace arcigno, ma con zero idee in attacco. **MACCA** ci prova subito di testa, ma la palla è ben lontana dalle mani di **BONFANTI**. **AGUIRRE** ci prova da fuori area ma **RICCI** è bravo a parare a terra. **RICCI** respinge un altro tiro da lontano, ma la palla finisce sui piedi di **ACQUAFREDDA** che insacca. **MIGIARRA** cerca gloria da lontano, ma anche il suo tiro non inquadra la porta. La prima parata di **BONFANTI** arriva su un tiro debole di **GALIMBERTI**. Il Crystal palace difende, ma non riesce ad esprimere calcio in avanti, forse le assenze di **BOSCHETTI** e **MEZZAPESA** non hanno aiutato nell'assetto tattico della squadra. **ACQUAFREDDA** sfiora più volte il raddoppio, ma è **SASSI** che colpisce in pieno il palo al 15°. **MIGIARRA** scheggia la traversa da fuori area, ma **AGNELLO** raddoppia con un gran bel tiro al volo che buca un incolpevole **RICCI**. **MIGIARRA** su punizione prende un altro palo e il risultato non cambia.

LIVERPOOL 3 PALACE 0 BRIGHTON 0 ARSENAL 0



CITY - UTD = 3 - 0

Anno XXXIII, n° 1

Il City fa suo il derby di Manchester con una **MURSIA** superlativa! Al primo minuto pronti via e l'attaccate del City rientra sul destro eludendo il diretto marcatore e infila **GRANATA** nell'angolino sinistro. **COMANI** cerca gloria da fuori area, ma **GRANATA** para senza problemi. **MURSIA** si rende ancora pericolosa al 5° con un colpo di testa che colpisce in pieno la traversa. **GRANATA** respinge il tiro di **MURSIA** che un minuto dopo si inventa un passaggio filtrante per **COMANI** che calcia però fuori. Il raddoppio è nell'area e puntuale arriva al 12° sempre con **MURSIA** che di destro supera **GRANATA**. **TAKIEDDINE** riceve bene da **CETRA**, ma il suo tiro si alza troppo e finisce sugli spalti. **RE** cerca il gol bandiera su punizione, ma **VISAGGIO** non tocca il pallone neanche il questa occasione. Nel finale tacco smarcante sulla sinistra di **COMANI** che porta **MURSIA** al cross perfetto che **TAKIEDDINE** accoglie al volo gonfiando la rete per il 3 a 0 finale che lancia il Manchester City in testa alla classifica

RISGOLVOTI	2C	2D
	3	0
	MURSIA MURSIA TAKIEDDINE	
MURSIA 9 Sublime TAKIEDDINE 7 La chiude lui VISAGGIO 6 Zero parate COMANI 6,5 Sfiora il gol CILIBERTI 6 Diligente CETRA 6,5 Fantasista STEFANELLI 6 Ultimo uomo		GRANATA 6 Può far poco MARINI 6 Spazza via RE 6 Lottatore FASANO 6 In marcatura ACCARDO 6 Punta VERGANI 6 Prova ad inventare



MAN CITY 3 MAN UTD 0 CHELSEA 0 WST HAM 0

PSG - LILLA = 1 - 8

RISGOLVOTI	3A	3B
	1	8
	FRIGERIO	DE PAOLA 4 AUTOGOL ANTONUCCIO CARILLO 2
FRIGERIO 6,5 Gol da lontano DI GIOVANNA 6 Si immola DE PETRO 6 In difesa JUNGANO 6,5 In dribbling LUCCHETTI 6 Cerniera		DE PAOLA 8,5 On fire GHALY 6 Controsolo GORLA 6,5 Lost man STEFANELLI 6,5 Doppio ruolo ANTONUCCIO 7 Hook CARILLO 7,5 A segno ZUCCON 6,5 In supporto

Il Lille va subito sotto, ma si riprende alla grande e ne rifila otto al Psg che è sceso in campo con soli 5 giocatori. **FRIGERIO** segna dal calcio di inizio sorprendendo **GHALY**. Il Lille arriva subito al pareggio con un autogol fortunoso dopo un calcio d'angolo. Il Psg cerca di rialzarsi e sfiora con **JUNGANO** che dribbla tre avversari e in pallonetto colpisce la traversa. Al 5° **STEFANELLI** calcia a lato da fuori area e **FRIGERIO** su punizione sfiora l'incrocio. Ci pensa **CARILLO** a sbloccare il pareggio andando in gol dopo un vantaggio subito da **DE PAOLA**. L'attaccante esterno del Lille si accende a metà partita segnando prima in pallonetto poi in contropiede. **ANTONUCCIO** entra nel tabellino dei marcatori segnando il 5 a 1 che taglia definitivamente la morale del Psg che cerca solo di arrivare alla fine subendo il meno possibile. Da una rimessa laterale in attacco della 3B, **ZUCCON** spizza di testa per **DE PAOLA** che segna il 6 a 1. nei minuti finali segna ancora **CARILLO** prima del poker di **DE PAOLA** per l'8 a 1 finale.

LILLE 3 LIONE 0 MONACO 0 PSG 0

MARSIGLIA - NIZZA = 2 - 4

Un **MIRABELLA** in formato AM8 annichilisce un Marsiglia che avrebbe sicuramente meritato di più. **ZOCCHI** scalda subito il piede, ma la sua conclusione finisce fuori dallo specchio della porta. **MIRABELLA** è subito ispirato e serve ottimi palloni ai suoi, ma è lui stesso, di testa, a creare la prima occasione da gol. E' **GIUDICI** a smuovere il punteggio al 4° con un bel destro che supera **RUGGI**. **MICOTTI** si mangia il pareggio a porta sguarnita dopo una super azione di **MIRABELLA** sulla destra. Il pareggio arriva su una punizione da fuori area battuta da **MIRABELLA** che centra esattamente l'incrocio dei pali. **ZAMPORRI** sfonda sulla destra e tira, **CASTELFRANCO** risponde, ma **MIRABELLA** insacca. La stessa cosa avviene un minuto dopo su una punizione di **MICOTTI** che **MIRABELLA** corregge in porta. Il poker dell'attaccante del Nizza arriva al 17° dopo un'azione caparbia. Il Marsiglia prima accorcia con **ZOCCHI**, poi si vede annullare il 4 a 3 dal VAR, don **ALE CUROTTI**, che valuta fuori un traversa-riga di **GIUDICI**.

RISGOLVOTI	3C	3D
	2	4
	GIUDICI ZOCCHI	MIRABELLA MIRABELLA MIRABELLA MIRABELLA
CASTELFRANCO 6 Subisce molti tap in SCARPIS 6 Fuori dal gioco EMINENTE 6 Evanescete GIUDICI 6,5 La sblocca ZOCCHI 6,5 Gol di forza BASILE 6 Tiene dietro GUASTALLA 6 Chiude in difesa		MIRABELLA 9 Sorpresa CECCONI 6,5 All'ultimo TROPANO 6 Balla dietro VILLA 7 Tosto ZAMPORRI 7 Instancabile MICOTTI 6,5 Si mangia un gol RUGGI 6 Si sacrifica

NIZZA 3 MARSIGLIA 0 GUINGAMP 0 MONTPELLIER 0

Partita punto a punto tra gli Spurs e i Nuggets con S. Antonio che vince solo di un punto nel rush finale. **RICCI** va subito al tiro, ma la tabella respinge l'azione della 2B. **CARDILE** prende due tiri e ne segna uno smuovendo il punteggio. **ORPILLI** prende il ferro mentre sul ribaltamento di fronte **CHECCHINATO** tira corto da buona posizione. **CATTOZZI** penetra nella difesa avversaria e va a segno per il 2 a 1 S. Antonio. **CHECCHINATO** si libera bene al tiro da sinistra e porta a +3 la propria squadra. **ORPILLI** imita **CATTOZZI** e con prepotenza resiste alla difesa avversaria segnando un magnifico canestro. **RUGGIERI** scambia bene con **BOVO** e arriva al tiro, ma purtroppo è troppo corto per arrivare al ferro **CHECCHINATO** dopo un doppio ferro subisce fallo e segna un tiro libero su due per il 5 a 3. **CATTOZZI** prova l'allungo da tre, ma la palla si appoggia sul ferro ed esce. Denver attacca a testa bassa e arriva a due tiri liberi dal pareggio con **CASTRONUOVO** che purtroppo mette solo il secondo per il 5 a 4 finale.

	SPURS	NUGGETS
RIS	5	4
PUN	CHECCHINATO 3 CATTOZZI 2	CARDILE 1 CASTRONUOVO 1 ORPILLI 2
VOTI	CATTOZZI 7 Leader CHECCHINATO 7 Una molla FUDA 6 Entra dopo BOVO 6 Playmaker RISPOLI 6 Tutto campo RUGGIERI 6,5 Grintosa CHIARINI 6 Nel mezzo	ORPILLI 7 Ottima penetrazione CARDILE 7 Detta i tempi RAMAZOTTI 6 Non va a segno RICCI 6 In turnazione MIGIARRA 6 Entra deciso CASTRONUOVO 6,5 1 su 2 ai liberi

S ANTONIO 3 LAKERS 0 MILWAUKEE 0 DENVER 0



	3C GOLDEN STATE WARRIORS	3D MINNESOTA TIMBERWOLVES
RIS	8	31
PUN	PAPADIA 5 RONCHI 3	CURINA 8 CECCONI 11 MIRABELLA 4 MICOTTI 6 ZAMPORRI 2
VOTI	PAPADIA 7,5 Ceconi osso duro RONCHI 7 Rivelazione SCARPIS 6 mai a segno GUASTALLA 6,5 Tiro impreciso RUBINO 6 Bene in palleggio	CECCONI 8,5 Troppi tiri da tre RUGGI 7 Assist man CURINA 8 Elegante MIRABELLA 7,5 Ottimo a rimbalzo MICOTTI 8 Mano calda ZAMPORRI 7 Entra e segna

Minnesota si candida come forza del torneo dopo i 31 punti rifilati a Golden State. **CECCONI** parte subito forte forzando la difesa avversaria segnando due canestri e colpendo il ferro con un tiro da tre. **MICOTTI** ha la mano calda e segna subito il 6 a 0, ma **PAPADIA** accorcia le distanze con un buon tiro da sotto canestro. **MICOTTI** trasforma in oro ogni pallone di **CURINA**, ma **PAPADIA** non molla e segna il 4 a 8. **RONCHI** porta la 3C al meno 2, ma **CURINA** forza l'azione e da sotto, porta in doppia cifra la 3D. **CECCONI**, **MIRABELLA** e **MICOTTI** accelerano per il +10. Minnesota gioca sul velluto con una difesa avversaria allo sbando con i punti di **MIRABELLA**, **CECCONI** e **CURINA** che fanno lievitare l'asticella sul 23 a 6. **MIRABELLA** lascia il posto a **ZAMPORRI** per rifiatore e **PAPADIA** segna un tiro libero su tre per il 7 a 23. **ZAMPORRI** segna subito, con **CURINA** che porta a 8 i suoi punti personali. **RONCHI** segna un tiro libero, prima dei 4 punti finali di **CECCONI** per il 31 a 8 finale.

MINNESOTA 3 CHICAGO 0 CHARLOTTE 0 GOLDEN STATE 0

PROMEMORIA
SONO INIZIATI I TORNEI!

CI TROVI ANCHE SU INTERNET, ALL'INDIRIZZO

WWW.SALESIANIMILANO.IT

SEZIONE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO!

Per suggerimenti, consigli, reclami e idee scrivi alla redazione: stefano.siso@salesianimilano.it

