

ANNO XXVI, 27

MARTEDÌ 22 MAGGIO 2018

JUVENTUS CAMPIONE

C'è voluto un colpo di fortuna. Uno scivolone di **Stefan De Vrij**, proprio lui, il neoacquistato nerazzurro, dopo che per una settimana intera si era parlato dell'opportunità di farlo giocare o meno contro la sua futura squadra. Un paio di **episodi** (rigore, espulsione, gol in una manciata di minuti), che hanno cambiato una partita che la Lazio stava vincendo, meritando di stravincere, e invece ha finito incredibilmente per perdere. Insomma, praticamente un miracolo, di quelli che solo il calcio sa regalare, di quelli che spesso l'Inter, squadra pazza se ce n'è una, può realizzare. Quello che è successo ieri all'Olimpico non si può spiegare diversamente. Sei anni dopo l'ultima partita (13 marzo 2012, in panchina c'era Claudio Ranieri: 2-1 in casa contro l'Olympique Marsiglia nel ritorno degli ottavi di finale e qualificazione per i francesi in virtù dell'1-0 dell'andata) l'Inter è di nuovo in Champions League. Decisiva la vittoria per **3-2 in casa della Lazio**, in quello che di fatto era un vero e proprio spareggio per la qualificazione in Europa. Ed è stata una partita senza molto senso, come tutte le finali, e ancor di più quelle con in campo queste due squadre, una più folle dell'altra.



Se qualcuno avesse spento la tv a fine primo tempo, o anche solo a metà ripresa, sarebbe difficile convincerlo del risultato finale. A un quarto d'ora dal termine la Lazio era qualificata: le bastava un pareggio e vinceva, di più dominava, con i nerazzurri completamente allo sbando. **Icardi non pervenuto**, Rafinha sostituito, Spalletti che guarda in faccia il fallimento, con la **peggiore prestazione stagionale** nella sera più importante. Poi il ribaltone.

La Lazio sicuramente avrebbe meritato di vincere ieri sera, come probabilmente in tutta una stagione eccellente, in cui tanti obiettivi (dalla semifinale di Europa League buttata via a Salisburgo alla Coppa Italia persa ai rigori) sono sfumati per un nulla. Se c'è un briciolo di giustizia nel risultato dell'Olimpico, è proprio **nelle colpe dei biancocelesti**. E non parliamo dell'errore di De Vrij, promesso sposo nerazzurro e autore del fallo da rigore che ha cambiato tutto. La squadra di Inzaghi nelle ultime settimane aveva avuto tanti match point per chiudere il discorso: dalla sfida in casa all'Atalanta, al pareggio contro il Crotona di **Walter Zenga**; persino nello scontro diretto dell'Olimpico potevano avere 3-4 gol di vantaggio all'intervallo. Quando uno spreca troppe occasioni, spesso nel calcio viene punito: anche i diretti interessati, dalle parole di fine gara senza recriminazioni, ne sembrano consapevoli.



FANTACALCIO



Ultima giornata di Serie A che vede **ICARDI** raggiungere **IMMOBILE** in vetta alla classifica marcatori. Gioia anche per **CUTRONE** che alla sua prima stagione in Serie A firma 10 gol, due contro la Fiorentina. Grande anno anche per **SIMEONE**, mentre tornano al gol **KALINIC** e **CHALANOGLU**. **MILIK** e **CALLEJON** condannano il Crotona a cui non basta il gol di **TUMMINELLO**. **CEPPITELLI** firma la vittoria del Cagliari.

!!!QUESTA SETTIMANA!!!

LUNEDÌ 21
Finale



CANADA
Vs
SUD COREA

MARTEDÌ 22
Finale



SAN ANTONIO
Vs
CLEVELAND

GIOVEDÌ 24
Stadio S. Siro



MILANO SA
Vs
BOLOGNA BVSL



S. AMBROGIO SPORTS

RIS GOL VOTI	1C	1C
	1	3
	VIGO	VILLA VILLA MAIOCCHI
	VIGO 7 Capocannoniere LARI 6,5 Tira basso RISPOLI 7 Niente miracoli DI PINTO 6,5 Grintoso FRIGERI 6,5 Reattiva BETTO 6,5 Innesto importante GUZZI 6,5	VILLA 8 Fantastica MAIOCCHI 7,5 Spietato FAVINI 7 Assist man CASAROLLI 7 Vincente DE ROSE 6,5 Soffre la porta TAMAGNI 6,5 Manca solo il gol

Secondo derby in finale su due tornei disputati per la 1C; una classe che non lascia neanche le briciole alle altre prime e che si candida l'anno prossimo come favorita per vincere Gardaland. Il Canada scende sul rettangolo di gioco con un'assenza importante, quella di **FARAVELLI**, che si farà sentire per tutti i 25 minuti. **DI PINTO** si piazza a difesa della porta, davanti a lui i due difensori sono **FRIGERI** e **BETTO**, davanti a loro gioca **LARI** che supporta gli attaccanti **VIGO** e **RISPOLI**. La Sud Corea risponde con la formazione tipo ad eccezione di **BIANCHI** infortunata da lungo tempo e al suo posto viene schierata **DE ROSE** come portiere, in difesa **CASAROLLI** e **FAVINI** sono un giusto mix di grinta e attenzione, più avanti a centrocampo gioca **VILLA**, il vero talento della squadra che serve magnificamente gli attaccanti **TAMAGNI** e **MAIOCCHI**.

La partita inizia su ritmi bassi, le due squadre si conoscono bene e cercano di trovare uno spunto per far male, ma tutti i buchi sono coperti. **TAMAGNI** è il primo a liberarsi sulla destra e a far partire un tiro che finisce ampiamente sul fondo. Il Canada si organizza subito e si rende pericoloso con **VIGO**, che sbaglia a pochi metri il vantaggio per i suoi. **VILLA** è ispirata e riesce sempre a superare il centrocampo con ottimi passaggi lanciando **MAIOCCHI** in velocità che inizia la sua sfida con **DI PINTO** che para ogni cosa gli passi di fianco. La Sud Corea gioca almeno 5 minuti nella metà campo avversaria senza però trovare lo spunto giusto per il vantaggio. Come spesso succede negli sport di squadra, quando una formazione subisce la pressione dell'altra, alla prima occasione colpisce e così accade; Con una Sud Corea completamente in avanti, il Canada lancia lungo su **VIGO** che coglie tutti di sorpresa segnando il vantaggio. Il gol subito carica ancora di più la pressione della Sud Corea che riprende a bombardare di tiri **DI PINTO** trovando il pareggio con **MAIOCCHI** che si lascia andare in un'esultanza figlia dei mille tentativi precedenti. Il Canada avrebbe subito la possibilità di ritrovare il vantaggio, ma **VIGO** tira fuori un rigore in movimento assegnato per un fallo in area. Il vantaggio della Sud Corea avviene in modo molto rocambolesco con **VILLA** che tira dalla propria area dando uno strano effetto alla pallina che si deposita dolcemente nella porta avversaria. **RISPOLI**, ben servita da **VIGO**, prova il gol dal limite dell'area, ma la palla scheggia il palo ed esce. Nei minuti finali **TAMAGNI** si allarga sulla destra giocando in dietro la palla verso **CASAROLLI** che serve **VILLA** la quale parte velocemente verso la porta bruciando i diretti marcatori e firmando la sua personale doppietta e cancellando definitivamente le speranze di rimonta del Canada.

RIS GOL VOTI	2A	JUVENTUS
	0	1
		IAROCCI
	BIGONI 6 Rigore fuori MERCANTE 6,5 Rinvia MOBILI 6,5 Sfiora il gol LATTANZI 7 mai ferma REBOSIO 6,5 Attenta GAGGIO 6,5 Aggressiva MERCHIORI 6,5 Calcia fuori	IAROCCI 7 Gol fondamentale IZZO 7 Arma in più LOCATELLI 6,5 Corre SAVINELLI 6,5 Pericolosa CERVI 7 Inviolata VISMARA 6,5 Meticolosa

Come nella realtà, la Juventus spegne i sogni di gloria del Napoli regalando la finale all'Inter. Le premesse sono tutte buone, la Juventus a zero punti non ha ambizioni di finale e sembrerebbe essere preda facile per un Napoli a cui basta un pareggio per arrivare in finale. Ma la musica subito non è quella che ci si aspetta e **IAROCCI** è letale a segnare subito il vantaggio che taglia le gambe al Napoli che tenta subito di reagire, ma il tiro di **GAGGIO** finisce fuori di poco. Il Napoli attacca a testa bassa, sfiorando il pareggio con **MOBILI**, **MERCANTI** e **LATTANZI**, ma la porta sembra stregata e la palla non ha voglia di entrare. La Juventus riesce a mettere fuori il naso dalla propria area poche volte, ma quando lo fa, fa passare dei brutti momenti al Napoli come al 14° quando **IAROCCI** lancia **IZZO** che calcia di prima intenzione sfiorando il palo alla destra di **BIGONI**. Nel finale l'arbitro fischia un rigore per un fallo di mano a favore del Napoli, ma la tensione gioca un brutto scherzo a **BIGONI** che calcia fuori.



S. ANTONIO - CLEVELAND = 17 - 43

Anno XXVI, n° 27

Finalissima che si gioca in un campo inusuale, ma si gioca. Parte subito forte **PANFILI** che imbecca **DROSSOPULO** per il primo vantaggio; **MAGNONI** non si spaventa e serve un assist a **MARIANI** che non può far altro che pareggiare. **DROSSOPULO** è incontenibile e nel giro di poche azioni porta i suoi a più 8. **GUELLA** non vuole essere da meno e sfruttando il suo fisico cattura rimbalzi da trasformare i punti. Si sveglia **MARIANI** che serve un bel pallone in corsa a **CISARIA** per due punti comodi in avvicinamento; lo stesso **CISARIA** serve a sua volta **GATTI** per un mini break. **PANFILI** sembra spaventato e allora mette il turbo seminando il panico con assist, 3 per **DROSSOPULO-GUELLA-RIGAMONTI**, e realizzazioni in acrobazia. A metà gara il divario tra le formazioni è già in doppia cifra, merito soprattutto di uno scatenato **DROSSOPULO**. La seconda metà di gara si apre con **CANALI** che cattura un rimbalzo offensivo e deposita due punti, **GUELLA** che realizza dalla media un jump isolato e **DROSSOPULO** che, incontenibile, segna in penetrazione. Sembra finita, ma **GATTI** e **GALLIGANI** non ci stanno; lottano su ogni pallone e su ogni rimbalzo. Da questo lottare nascono buone soluzioni di tiro per **MAGNONI** e **MARIANI**, ma la mira oggi è imprecisa. Quella di **CALDERA** invece no che, appena entrato, piazza una tripla di bella fattura. Poco dopo lo imita anche **CANALI**, la realizzazione c'è, ma il piede sulla linea gli assegna solamente 2 punti. **GALLIGANI** continua a lottare e dopo aver catturato un bel rimbalzo in mezzo a due avversari, realizza due punti con una tecnica tutta sua. La partita volge al termine, ma c'è ancora tempo per vedere **GUELLA** e **DROSSOPULO** sfidarsi a suon di punti realizzati con canestri che arrivano in tutte le maniere, sia da sotto che da più lontano. L'ultimo minuto rimane però il più ricco di azioni degne di nota. Nonostante lo scarto molto ampio, **MAGNONI** si butta in una penetrazione nella quale subisce fallo e realizza, sul tiro libero derivante rimane glaciale e segna 3 punti filati. Le proteste di **PANFILI** per un fallo ritenuto non commesso, gli fanno ricevere un fallo tecnico; caricato da questa cosa scatena la sua forza fisica e fa tutto il campo senza che nessuno gli si avvicini prima di appoggiare comodamente al tabellone e realizzare due punti. Ancora **CANALI** poco dopo segna con facilità. I due mattatori però sono **GUELLA** e **DROSSOPULO** che fino all'ultimo cercano il canestro per incrementare il proprio bottino personale anche se l'ultimo canestro di giornata lo realizza un **PANFILI**; anche oggi se nervoso. Finisce il torneo con **SAN ANTONIO** volenterosa, ma troppo inferiore fisicamente a **CLEVELAND** che si aggiudica il trofeo.

		
	17	43
RIS	MAGNONI 9	DROSSOPULO 16
PUN	MARIANI 2	GUELLA 12
	CISARIA 2	PANFILI 6
	GALLIGANI 2	CANALI 4
	GATTI 2	CALDERA 3
		RIGAMONTI 3
VOTI	MAGNONI 8	CANALI 7,5
	Isolato	9 rimbalzi
	MARIANI 7,5	PANFILI 7,5
	Volenteroso	Di fisico
	GATTI 7,5	DROSSOPULO 8
	Lottatore	Doppia cifra
	CISARIA 7+	GUELLA 7+
	Fermato	Sfida aperta
	GALLIGANI 7+	CALDERA 7
	Dennis Rodman	Mano rovente
		RIGAMONTI 7
		Imbeccato



TORINO - SASSUOLO = 3 - 0



Il Torino vince e convince volando in finale dove affronterà l'Inter. Pala al centro e la 3C segna; **ALOI** corre sulla destra e fa partire un tiro imparabile. La partita corre subito sul binario del Torino che sfiora il raddoppio in due occasioni con **ROMITO** e ancora **ALOI**, ma **DRA-GONI** controlla. La partita è a senso unico, ma la difesa del Sassuolo regge bene e si oppone con ogni mezzo alla ricerca del Torino del raddoppio. **ROMITO**, **ALOI**, **VISCIDO** e **STAGNI** vedono i propri sforzi infrangersi o a fondo campo o contro la difesa fatta da **MASINI** e **COLLENGHI**. Nel finale questo muro si infrange con il gol di **MATZEDDA** che sfrutta benissimo un cross perfetto di **ALOI**, bravissima a vedere la compagna libera in mezzo. Il secondo gol del Torino fa saltare tutti gli schemi difensivi del Sassuolo che subisce subito il 3 a 0 di **STAGNI** che mette la lode ad una partita perfetta. Ora in settimana ci sarà la finalissima 3C contro 3B, la stessa sfida che c'è stata per Gardaland.

		
	3	0
RIS	MATZEDDA	
GOL	STAGNI	
	ALOI	
VOTI	MATZEDDA 7	DRAGONI 7,5
	Spettacolare	Dalla primavera
	STAGNI 7	MASINI 6,5
	Ultima firma	Difende
	ALOI 7,5	COLLENGHI 6
	Un treno	Spazza su
	BAROSI 7	ALTICHIERI 6
	Non si passa	Poche idee
	VISCIDO 7	LENTI 6
	Grintosa	Isolata
	ROMITO 7	
	Perfetta	
	LIBROBUONO 7	
	Essenziale	



Ultima partita ufficiale per le terze nella scuola media. Va in scena il derby della 3B a coronamento di un torneo che ha visto le due squadre protagoniste. Il Maritimo scende in campo senza il portiere titolare, **RUSPINI** ed è sostituito da un inedito **BENELLI** che non sfigurerà nei 25 minuti di partita. Con un uomo in meno la formazione di capitano **SURACE** si schiera con un centrocampista in meno facendo giocare **COLDA** e **SERINA** da terzini e lasciando il centrocampo in mano allo stesso **SURACE** con **REGIS** fantasista, libero di girare intorno alla punta **PANFILI**. Il Setubal risponde con la formazione tipo con **MORONI** tra i pali, difesa a tre con **MANCIULLI**, **GARCIA** e **RIGAMONTI**, davanti a loro agiscono **CALDERA** e **COLLE** con **DROSSOPULO** punta. La partita viaggia subito su grandi ritmi, con le due formazioni pronte a far male in qualsiasi momento e così accade; **REGIS** va via sulla destra facendo partire un cross molto vicino al portiere, **PANFILI** entra in area e di pancia segna l'1 a 0. La partenza a mille del Maritimo non si

ferma qui perché **REGIS**, prima impegna seriamente **MORONI**, poi lo trafigge con un tiro preciso che gonfia la rete. **CALDERA** finalmente sveglia il Setubal che costruisce una bella azione che si perde però sul fondo. Il Setubal insiste e si rende pericoloso ancora con **CALDERA** e poi con **MANCIULLI**. Al 7° su un lancio in profondità del Maritimo, **GARCIA** cade battendo la testa ed è costretto ad abbandonare il rettangolo di gioco ristabilendo così la parità numerica. **REGIS** gioca tra le linee e lancia **PANFILI**, ma **MORONI** si oppone sicuro. **DROSSOPULO**, ben servito da **CALDERA**, arriva al tiro, ma **BENELLI** si oppone da vero portiere. Sullo sviluppo di un corner **CALDERA** ha tra i piedi la palla per accorciare le distanze, ma calcia incredibilmente alto. La sfortuna si accanisce sul Setubal quando il gran tiro di **RIGAMONTI** da centrocampo si stampa in pieno sull'incrocio dei pali. Passata la paura il Maritimo si rimette a giocare e trova il 3 a 0 con **PANFILI** che spara un destro ad incrociare. Nel finale di gara il Setubal cerca in ogni modo il gol della bandiera che purtroppo non arriva per demeriti degli attaccanti e merito di **BENELLI**, sempre più a suo agio nel ruolo di estremo difensore. **PANFILI** ci prende gusto e al 23° segna la sua personale tripletta su un cross del solito **REGIS**, straripante sulle fasce. Sul 4 a 0 il Maritimo aspetta solo il fischio dell'arbitro e abbassa di molto il suo raggio di azione, ma il Setubal non riesce proprio a segnare neanche con due bei tiri da fuori area di **RIGAMONTI**. Al triplice fischio grande esultanza per **PANFILI & Co**, ma anche grande rispetto per gli amici sconfitti nella grande festa della 3B.

	<div>3B</div> <div></div>	<div>3B</div> <div></div>
R I S G O L	4	0
	PANFILI X3 REGIS	
	PANFILI 8 Da Wojtyla REGIS 7,5 Capocannoniere COLDA 7 Arcigno BENELLI 7,5 Si scopre portiere SURACE 7,5 Testa alta SERINA 7 Giganteggia	GARCIA 6,5 Ci rimette la testa CALDERA 7 Post infortunio DROSSOPULO 6,5 Spaesato COLLE 6,5 Largo a sinistra MANCIULLI 6 Poca marcatura RIGAMONTI 6,5 Prova da fuori MORONI 6 4 gol subiti

PROMEMORIA

VERSO LA FESTA DELLA SCUOLA!

CI TROVI ANCHE SU INTERNET, ALL'INDIRIZZO

WWW.SALESIANIMILANO.IT

SEZIONE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO!

Per suggerimenti, consigli, reclami e idee scrivi alla redazione: siso46@libero.it