



Anno XIX, n° 29

Lunedì 28 Maggio 2012

IL GIRO A HESJEDAL



Il canadese **Ryder Hesjedal** ha vinto il Giro d'Italia 2012. Il corridore della Garmin-Barracuda ha strappato la maglia rosa allo spagnolo Joaquim Rodriguez nella ventunesima e ultima tappa, la cronometro individuale di 28,2 km per le strade di Milano. E' la prima volta nella storia che un canadese vince il **Giro d'Italia**. Sul podio Rodriguez, secondo, ed il belga Thomas De Gendt (Vacansoleil), che scende dal terzo posto Michele Scarponi (Lampre-Isd). Dunque nessun italiano sul podio anche se la cronometro è andata all'italiano **Marco Pinotti** (Bmc). «È stata una esperienza fantastica, ho cominciato a crederci sempre di più **giorno** dopo giorno quando vedevo che stavo bene sia in montagna che negli altri percorsi» ha dichiarato a caldo Ryder Hesjedal. «Le gambe giravano - ha aggiunto il canadese - la **testa** stava bene, sono arrivato all'ultima tappa in **condizione** e sono riuscito a scrivere una pagina di storia importante».

Marco Pinotti vince l'ultima tappa del 95° Giro d'Italia, come nel **2008**. Quella volta, sempre a Milano, trionfò Alberto **Contador**. Oggi è toccato al canadese Ryder Hesjedal, l'onore di indossare la maglia rosa. Il suo è stato un successo all'ultimo respiro e all'**ultimissima** pedalata, maturato per una questione di secondi. Ryder Hesjedal è stato irriverente e più forte dello Stelvio, del Mortirolo, dell'Alpe di **Pampeago**, di Cervinia. Alla fine, Milano ha incoronato per la prima volta un canadese (2° americano dopo Andy Hampsten). Il **guastafeste** nordamericano ha spodestato, al termine della cronometro di oggi, lo spagnolo Joaquim Rodriguez e si è preso con una zampata la maglia **rosa**. È stato implacabile, nei chilometri che lo separavano dalla piazza del Castello Sforzesco al **Duomo**, disegnando con precisione chirurgica le traiettorie, tagliando curve e rischiando. Il re del Giro è lui, Hesjedal, ex biker e provetto **surfista**; non uno scalatore, non ne ha il fisico, ma un uomo forte. Lo spagnolo Purito Rodriguez era partito con 31" di vantaggio sul nordamericano e, dopo poco più di 28 km del tracciato, si è ritrovato indietro di 16". Quando, dopo oltre 3.500 percorsi dalla Danimarca al Suditalia, solo **16"** ti separano dal tuo rivale, allora i pensieri ti affollano la mente e forse ti convinchi di non avere osato **troppo**.



Istituto Salesiano S. Ambrogio
MILANO
Scuola Secondaria
di primo grado

FESTA DELLA SCUOLA

Grande festa Venerdì sera nonostante delle nuvole minacciose sulle nostre teste!

Ci sono state le premiazioni della giornata dell'atletica, le premiazioni di tutti i tornei della scuola e del trofeo Wojtyla.

Molto bello anche il saluto alle terze e il ringraziamento finale ai professori, tutto condito da ottima musica suonata da una band che ci ha fatto ballare e cantare

!!!PREMIAZIONI!!!

NHL

3D

MARCATORE

Orsini 3D



TORNEO ROSA

3C

MARCATRICE

Marzorati 3C

OLIMPIADE

1D

MARCATORE

Rota 1B



LIGA

1B

MARCATORE

Rota 1B

BUNDESLIGA 1

2C

MARCATORE

Cappa 2C



LIGA PORTOGHESE

3B

MARCATORE

Maronati 3C



S. AMBROGIO SPORTS



S. AMBROGIO – SESTO S. GIOVANNI = 1 - 4

		
R I S	1	4
G O L	CITTERIO	
F O R M A Z I O N E	12 POR Orsini 2 TD Moroni 3 TS Di Rocco 4 CC Lannutti 5 DC Benelli 6 DC Fumagalli 7 ALA Preatò 8 CC Maronati 9 ATT Citterio 10 ATT Locatelli 11 ALA Busiello	PANCHINA: Banfi Lastrucci Pediconi Guzzo M. Rota Fusi Bratta

Atto conclusivo del trofeo Wojtyla nella fantastica cornice dello stadio Meazza di Milano, tra i nostri ragazzi del S. Ambrogio e i Salesiani di Sesto S. Giovanni.

Dopo due belle vittorie è arrivata la battuta d'arresto che non macchia però un fantastico torneo che ci ha visti sempre protagonisti; E' giusto ammettere la forza e la potenza di Sesto, ma il S. Ambrogio esce a testa alta dal confronto nonostante il passivo bugiardo frutto solo della poca esperienza.

I milanesi partono meglio rispetto agli avversari e si rendono pericolosi con **BUSIELLO** e **LOCATELLI** che riescono ad arrivare al tiro, ma che finiscono tutti e due a fondo campo. Nei primi minuti l'emozione e la tensione di giocare allo stadio la fa da padrona, nessuna delle due squadre si scopre e si gioca solo di rimessa. A metà primo tempo Sesto si organizza e preme sull'acceleratore. **FUMAGALLI** e **BENELLI** riescono a fermare i primi attacchi, ma

il gol è nell'aria e infatti il S. Ambrogio subisce un uno-due tremendo con due inserimenti al centro da dei cross delle ali. Senza perdersi d'animo la squadra non si scompone e rimane sempre concentrata sulla partita nonostante i cambi obbligatori del mister e **LOCATELLI** sfiora il gol con un bel colpo di testa che finisce però alto.

Nell'intervallo si riordinano le idee e il secondo tempo inizia con lo spirito giusto; prima **MARONATI** poi **CITTERIO** tentano la via del gol, ma Sesto colpisce in contropiede, 3 a 0. A pochi minuti dalla fine **CITTERIO** in mischia trova il gol della bandiera che fa esplodere i tifosi della scuola accorsi numerosi sugli spalti, ma Sesto firma il 4 a 1 su una svista difensiva.



GETAFE – GRANADA = 0 - 3





Derby infuocato nella finale tutta targata 1B della Liga 2012 del S. Ambrogio. Le due rappresentative della classe si sono affrontate a viso aperto per tutti i 20 minuti! Alla fine il risultato non rispecchia molto le forze viste in campo, il divario di 3 gol è un po' troppo pesante.

Parte subito a mille il Granada che dopo 10 secondi è già in vantaggio grazie a **ANGILERI** che anticipa **BANDARA** su una palla lanciata dalla difesa.

ROTA sente sua la partita e gioca con grande tenacia e forza; è lui su punizione a dare la scossa alla propria squadra per arrivare al pareggio; se il Getafe schiaccia nella propria metà campo gli avversari, il Granada colpisce in contropiede sfruttando la corsa di **ANGILERI** e le sponde di **FRISONE**.

Ma le azioni più belle le crea **ROTA**; Da applausi una sua azione dalla sinistra che sfocia in un bellissimo tiro a giro che finisce fuori di un nulla; Nel giro di 3 minuti il piccolo folletto della 1B crea 4 azioni pericolose colpendo anche due pali in pieno. Ci prova anche **BROGGI** da lontano, ma senza fortuna. **BANDARA** si supera negando la gioia del gol a **FRISONE** che però si rifà poco dopo firmando il raddoppio per il Granada.

ROTA è iellatissimo quest'oggi; nel suo bottino odierno vanno ad aggiungersi una traversa e in terzo palo segno che oggi non era giornata per l'ala del Getafe. Nel finale anche **MARCHETTI** cerca una gioia personale, ma il suo tiro finisce alto sulla traversa; Quando ormai il Getafe tira i remi in barca, sconsolato dalla sfortuna, **ANGILERI** non ha pietà e firma il 3 a 0.

		
R I S	0	3
G O L		ANGILERI FRISONE ANGILERI
V O T I	Rota 8,5 Iellatissimo, 3 pali Vezzoli 8 Seconda punta Frumento 8 Anticipa molte volte Gianola 7,5 Uomo felpa Bandara 8 Para il parabile	Angileri 9 Uomo della finale Frisone 8,5 Gol e tanta qualità Marchetti 8 Mente e braccia del cc Muzzin 8 Schiacciasassi Lattuada 8 Inespugnabile

Finale della Bundesliga ricca di sorprese all'Allianz Arena del S. Ambrogio. Dopo il miracolo in semifinale, il Kaiserslautern si ferma davanti al mitologico **CAPPA**.

Dopo i primi minuti di possesso palla, **BIANCHI** prova l'affondo, ma sbatte contro la resistenza di **ANDREINI**; **MIGLIAVACCA** prova a staccare di testa su un bel corner dalla destra, ma la palla finisce abbondantemente alta.

Dopo la pressione del Kaiser, l'Hoffenheim reagisce e colpisce subito; **CAPPA** si invola sulla sinistra e fa partire un bolido che si insacca con l'aiuto del palo.

Il gol scuote la 2C che raddoppia subito dopo con **TESSERA** che con un pallonetto molto preciso scavalca **CORTESI**. La 2D non si arrende e continua ad attaccare; **BIANCHI** prova una rovesciata che finisce tra le braccia di **MARCHETTO**. Anche **PERCORELLA** e **MANSI** impegnano

l'estremo difensore della C che però è sempre molto attento e non si fa sorprendere. **BIANCHI** accorcia le distanze con un gran destro dalla distanza, ma purtroppo il gol non dà la forza giusta per dare inizio ad una rimonta. L'organizzazione di gioco dell'Hoffenheim non risente del gol di **BIANCHI** e continua a giocare come se nulla fosse con **FONTANA** e **CURAGI** pericolosi in zona gol e **CURAGI** pronto ad interrompere ogni trama avversaria.

DELLA PORTA tenta il tutto e per tutto da lontano senza però impensierire la difesa avversaria la quale regge molto bene e rilancia **CAPPA** verso il 3 a 1 che spezza le ultime speranze della 2D. Nel finale **CAPPA** segna la tripletta personale che lo consacra nella storia della scuola.

R I S	1	4
G O L	BIANCHI	CAPPA TESSERA CAPPA CAPPA
V O T I	Bianchi 8,5 Non si arrende mai Migliavacca 8 Pericoloso di testa Mansi 8,5 Ha il piede caldo Russo 8 Con lei non si passa Cortesi 8 Gol imparabili	Cappa 9,5 Immenso Tessera 9 Acciaccato, ma segna Fontana 9 Un genio in campo Curagi 8,5 Che lottatore!! Nardi 8,5 Scheggia impazzita


SVIZZERA – SVEZIA = 3 – 4 d.c.r.


Partita infinita quella tra Svizzera e Svezia finita dopo ben 28 rigori tirati!!!!

Una gara molto emozionante che ha registrato anche il record di azioni da gol costruite! I portieri sono stati chiamati in causa tantissime volte e grazie a loro il risultato finale non ha preso somiglianze tennistiche.

ROTA inizia le danze impegnando **PEDICONI** subito in avvio; **BERNARDELLI** e **MUZZIN** fanno subito capire ai propri tifosi che non sarà una gara per deboli di cuore.

Alla prima disattenzione la Svezia passa; un lancio innocuo dalle retrovie smarca **GUZZO M.** davanti a **FRISONE** che viene superato da un tiro sporco che si infila lento lento in rete.

ROTA reagisce subito, ma il suo contropiede finisce a fondo campo; **GRASSI** prova da fuori senza fortuna e **MUZZIN**

fa di tutto per smarcarsi dalla difesa a uomo della Svezia. La pressione della Svizzera viene premiata alla mezz'ora grazie ad un gran gol di **ROTA** che pareggia i conti. **MUZZIN** prova più volte il raddoppio, ma è **GALLI**, su rigore, a riportare la sua squadra in vantaggio. Nel forcing finale **ROTA** trova la doppietta personale e il giusto pareggio che porta le due squadre ai rigori. Nella girandola dei rigore va in scena l'errore. Su 28 rigori solo 3 gonfiano la rete, tutti gli altri finiscono o fuori o tra le braccia dei portieri. Il giro viene rifatto 3 volte prima che **PEDICONI** porti in vantaggio la Svezia e **ROTA** sbaglia il suo terzo rigore tirato in meno di 10 minuti. Onore ai vincenti che si consolano con la Liga e grandissimo onore ai vincitori per il loro primo trofeo scolastico.

R I S	3	4
G O L	ROTA ROTA Rigori ROTA	GALLI GUZZO Rigori PEDICONI 2
V O T I	Rota 9 Capocannoniere Muzzin 8,5 Peso dell'attacco Grassi 8 Danza con la palla Frisone 8 Può fare di più Fontana 8 Palleggiatrice Padoa 8 mitica	Pediconi 9,5 Il trofeo è suo Galli 9 Fredda nel rigore Guzzo M 8,5 Mina vagante Bernardelli 8 Piccolo caporale Berlanda 8 Duttile Romeo 8 tenace



GIL VICENTE – VITORIA = 5 - 1



R I S	5	1
G O L	BUSIELLO 3 CHIORRI PREANO'	BALLADORE
V O T I	Preanò 10 En plein 10 su 10 Busiello 9,5 Un trionfo Vinciguerra 9,5 Stratosferico Chiorri 9,5 Gregario di lusso Consonni 9 Tuttofare Carulli 9 Concentratissimo Brovadan 9 Mastino di ferro	Balladore 8 Gol della bandiera Mitarotonda 8 Sottotono Zunino 8,5 Frizzante De Guido 8 Ultimo Acquisto Betto 8,5 Un baluardo Fontana 8 Squillante in fascia Almeno 8 Non ha tutte le colpe

L'ultima partita dell'anno che conclude tutti i tornei della scuola è la finale del torneo più importante, la competizione delle terze. Come la maratona chiude le olimpiadi, la finale tra le terze è la partita delle partite per ragazzi che stanno vivendo le loro ultime giornate qui alla scuola media.

Il Gil Vicente, finalista perdente del torneo invernale, sfida la corazzata Vitoria con il tridente delle meraviglie **ZUNINO-BALLADORE-MITAROTONDA**.

La tensione e la paura caratterizzano i primi minuti, nessuna della due si scopre e neanche un tiro viene indirizzato verso le porte.

E' **BUSIELLO** il primo a farsi vedere minaccioso dalle parti di **ALMENO**, ma la sua rasoia finisce fuori. Il Vitoria prende coraggio e al primo attacco va subito a fondo; **BALLADORE** è bravissimo a ricevere e sparare subito un bolido in porta al quale **VINCIGUERRA** non può arrivare.

Come spesso succede, un gol subito può trasformare una squadra e così avviene; **VINCIGUERRA** chiude la serranda e blocca un colpo di testa di **ZUNINO** e un tiro di **MITAROTONDA**. Davanti **BUSIELLO** prende per mano la squadra e comincia a macinare chilometri. Il pareggio arriva da un punizione a 2 in area deviata dalla difesa e il vantaggio da un suo tiro da lontano. Sul 2 a 1 le parate di **VINCIGUERRA** spezzano le gambe alla 3D e permettono alla 3B di prendere il largo con la tripletta personale di **BUSIELLO**, il gol di **CHIORRI** e la decima partita su dieci giocate sempre a segno di **PREANO'**.



P R O M E M O R O A



BUONE VACANZE

CI RIVEDIAMO A SETTEMBRE

CI TROVI ANCHE SU INTERNET, ALL'INDIRIZZO

WWW.SALESIANI.IT

SEZIONE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO!