



Anno XXII, n° 6

Martedì 12 Novembre 2013

PIRLO: L'ULTIMO DEGLI ARTISTI



Flash. 1995. Hai 16 anni e calci per la prima volta un campo di Serie A con la squadra della tua città, il **Brescia**. Il più

giovane esordiente della squadra

Flash. Sei nel 1998, L'Inter mette gli occhi su di te e decide di comprarti. Le cose, però, non vanno come ti aspetti, giochi poco e quando lo fai entri dalla panchina.

Flash. La tua mente corre all'anno 2000. Vinci l'Europeo Under 21 da fenomeno, ma nell'Inter non c'è verso di trovare spazio. A gennaio torni nella squadra della tua città, il Brescia. Hai paura che la tua carriera possa non spiccare il volo. Tu hai **piele**, ma poca corsa. Incontri, però, un signore di nome Carlo **Mazzone** che decide di darti fiducia e vede in te qualità che gli altri finora non avevano notato. Ti sposta. Ti mette **venti metri** più indietro, davanti alla difesa, a organizzare il gioco e a dettare i tempi. Rinasci.

Flash. Estate 2001. L'Inter, ti cede al Milan. All'inizio fai un po' di panchina, non conquisti la fiducia di Terim. Lui ti vede trequartista e lì hanno appena **comprato** Rui Costa. Ma non ti dai per vinto, grazie a un tuo gol i rossoneri arrivano ai preliminari di Champions e decidono di tenerti.

Altro **flash**. Mister Ancelotti, vede in te ciò che il primo Carlo aveva già visto: un regista **basso**.

Giochi, esalti, incanti, vinci. Esplodi. **Flash**, poi un altro **flash**, poi ancora uno, un altro e un altro ancora. La tua mente passa in rassegna tutto ciò che hai vinto, tutte le coppe che hai alzato.

Flash. Estate 2006. Sei in uno stadio, a Berlino, e tiri uno dei 5 rigori decisivi di una finale. Sei campione del **Mondo** con l'Italia. Vinci il premio come miglior centrocampista e arrivi 3° in quella assoluta. Sei in cima al mondo.

Flash. Fine 2010. Ti fai male al ginocchio. Sei costretto a rimanere lontano dai campi per tre mesi, quando torni scopri che la tua squadra, ha imparato a camminare da sola. Allegri dice che finalmente la **squadra** si è liberata dall'idea di essere dipendente da te.

Ti piace stare lì, al centro, sia del campo che dell'attenzione. Mediti, ci pensi. Te ne vai. **Flash, flash, flash, flash, flash, flash, flash**. Questa volta non è la tua mente, sono macchine fotografiche. È il 2011, hai cambiato di nuovo squadra dopo dieci anni: la **Juventus**. Con la nuova maglia addosso dimostri a tutti che non sei finito, giochi, incanti, esalti. Vinci. Di nuovo. Sono due gli Scudetti che ti porti a casa. La prova contro il **Napoli** di ieri sera è solo la fotografia della tua carriera: perfetta. **Aperture**, appoggi, passaggi di prima, finte, cross, pressing, interdizione e gol su punizione, perché tu sei Andrea Pirlo, l'ultimo pittore del calcio.



Istituto Salesiano S. Ambrogio
MILANO

Scuola Secondaria
di primo grado

ITAL RUGBY

Italia-Australia 20-50, troppo forti i Wallabies



Partenza da sogno azzurra e parziale di 10-0, poi i Canguri salgono in cattedra con sette mete. Per gli uomini di Brunel mete di Mclean, di un Cittadini commovente e di un Allan con tanta personalità al debutto

!!!QUESTA SETTIMANA!!!

LUNEDÌ 11



ARGENTINA Vs
BRASILE

&

ITALIA Vs
CAMERUN

MARTEDÌ 12



ORNAVASSO Vs
MODENA

&

CONEGLIANO Vs
BERGAMO

VENERDÌ 15



GOLDEN Vs
BOSTON

&

MIAMI Vs
LOS ANGELES



S. AMBROGIO SPORTS

	1B	1D
R I S	2	5
G O L	MAZZOLA AUTOGOL	PIANCINO 5
V O T I	Mazzola 9 Gol in pallonetto Gera 8,5 Punto fermo Corona 8,5 Intraprendente Borrello 8 Spazzatore Gusmeroli G. 9 Volitiva Spinelli 8,5	Piancino 10 Fenomenale Scialla 9,5 Un motorino Fasciano 9,5 Indispensabile Becchiati 9 Arcigno Liao 9 D'acciaio Gusmeroli C. 9

LANCIANO 6 MODENA 4 V. PALERMO 1 PADOVA 0

Si è scatenato **PIANCINO**. La punta esterna della 1D dopo aver giocato la scorsa partita come uomo assist, gioca 10 metri più avanti e si scatena con ben 5 gol. Il Padova ha bisogno di punti per restare in gioco e parte bene, **MAZZOLA** e **GERA** là davanti creano qualche pericolo alla porta avversaria. Il Lanciano scende in campo con una difesa ben collaudata formata da **LIAO** e **BECCHIATI** e sfoggia in avanti un trio delle meraviglie **PIANCINO-FASCIANO-SCIALLA**. Il Padova attacca, ma al primo affondo il Lanciano passa con **PIANCINO** che prende palla nella propria metà campo e va a segnare l'1 a 0. Lo stesso **PIANCINO** raddoppia poco dopo e triplica portando a compimento un'ottima azione iniziata da **SCIALLA** e proseguita da **FASCIANO**. **MAZZOLA** accorcia, ma **PIANCINO** fa altri 2 gol balzando in testa alla classifica marcatori e oscurando l'autogol finale del Lanciano.



Pareggio senza reti per le due cenerentole del gruppo B che non serve a nessuno. Per rilanciare le proprie chance di passaggio del turno serviva una vittoria, ma la paura di perdere ha preso il sopravvento.

GRASSI si libera bene al tiro al 5° e **ASTI** para. Subito dopo è **TRUSSARDI** che impegna il portierone del Pescara. **LIUSSO** reagisce e si rende pericoloso con una gran botta da lontano. Il Varese cresce col passare dei minuti e la difesa della 1D è messa a dura prova dalla grinta di **BRIGUGLIO** e dalle discese di **BRACCINI**. **GRASSI** ha suoi piedi la palla del vantaggio, ma **ASTI** si oppone a mano aperta salvando il risultato. I minuti finali sono un'assedio del Varese contro **ASTI** che riesce a resistere agli assalti di **GRASSI**, **BRIGUGLIO** e **GAGLIOTTA**. Nell'ultima azione **EUGENI** salva sulla riga un tiro di **MARSEGAGLIA** ed evita la beffa.

	1B	1D
R I S	0	0
G O L		
V O T I	Forghieri 8,5 Ottimo Briguglio 8,5 Roccioso Trussardi 8,5 Padrone dell'ala Braccini 8,5 Positivo Gagliotta 8 Difesa attenta Grassi 8,5 Sbatte contro Asti	Asti 9,5 Portierone Liusso 8,5 Metronomo Bova 8 Colonna Casale 8 Volenteroso Costanza 8 Ala di spinta Marsegaglia 8,5 Si spinge in avanti

EMPOLI 6 BRESCIA 3 PESCARA 1 VARESE 1



	2B	2D
R I S	0	1
G O L		BARSANTI
V O T I	Perizzolo 8,5 Bomba Atomica Crotti 8,5 Solido Busiello 9 Schiacciasassi Rampoldi 9 Perfetto Desideri 8,5 Spinge molto Bianchi 8	Barsanti 9,5 Freddo sul rigore Gervasio 9 Re dei triangoli Taticchi 9 Duracell Viganò 9,5 Una leonessa Zannoni 9 Xavi Pantano 8,5

TOTTENHAM 6 LIVERPOOL 3 SOUTHAMP. 3 SUNDERLAND 0

Il Southampton rimescola le carte del gruppo A riuscendo a strappare i 3 punti al Liverpool. La freddezza glaciale di **BARSANTI** permette alla 2D di sperare nella qualificazione alle semifinali. Il Southampton è ben organizzato in campo e gioca molto bene, fin dai primi minuti **GERVASIO** e **TATICCHI** dialogano molto a centrocampo, con triangoli di prima che permettono alle punte di trovarsi smarcati a pochi metri dalla porta. Nel Liverpool **PERIZZOLO** si fa delle grandi sgroppate sulla fascia, ma **VIGANO'** riesce sempre a prendergli la palla e a darla a **ZANNONI**, vero regista della squadra. Al 11° **TATICCHI** viene servito in area e con un pallonetto supera **DEL MONTE**, ma la palla si infrange sulla traversa. Nell'azione dopo **BARSANTI** di testa centra la porta e **PERIZZOLO** para per salvare il gol, che lo stesso **BARSANTI** realizza nel seguente rigore che rilancia la 2D.



MONACO - ST. REMIS = 7 - 2

Anno XXII, n° 6

Il Monaco riesce a conquistare i primi 3 punti e si rilancia in classifica. Mattatore della partita **PAPAJORGJI** con ben 4 gol. La 3B sa benissimo che l'unico risultato possibile per sperare ancora è la vittoria, e fin dai primi minuti **ANGILERI** e **PAPAJORGJI** costruiscono azioni degne di nota. **LIBERTINO** ci prova da lontano, ma **BANDARA** è attento; il primo gol dei monegaschi nasce da un contropiede finalizzato da **PAPAJORGJI**. Il tempo di rimettere il pallone a centrocampo che l'attaccante della 3B raddoppia. **WARNOTS** accorcia le distanze con un gran destro, ma **ANGILERI** grazie a **PAPAJORGJI** segna una doppietta in pochi minuti. Al 16° è **FRISONE** a trovare, con un gran tiro da fuori area il quinto gol spegnendo tutta la carica agonistica della 3D, che subisce altri due gol da **PAPAJORGJI**, scatenato in area avversaria. Nel finale **BREGOLI** su punizione segna il definitivo 7 a 2.

	3B 	3D 
RIS	7	2
GOL	PAPAJORGJI 4 ANGILERI 2 FRISONE	WARNOTS BREGOLI
VOTI	Papajorgji 9,5 Cannibale Angileri 9,5 Gol di rapina Frisoni 9,5 Gol dell'anno Vezzoli 9 Tranquillo Broggi 8 Spaesato Lattuada 5	Bregoli 9 Punizione d'oro Warnots 9 Gol e qualità Bernardelli 8,5 Latitante Libertino 8 Incompreso Ippoliti 8,5 Si sacrifica Guzzo M. 8

LILLA 6 EVIAN TG 3 MONACO 3 ST. REIMS 0



NIZZA - MARSIGLIA = 4 - 1

	3B 	3D 
RIS	4	1
GOL	ROTA 2 AUTOGOL MUZZIN	ROMEO
VOTI	Rota 9 Si sveglia alla fine Muzzin 9 Gladiatore Frumento 9 Tanta corsa Rizzi 8,5 Sotto controllo Gianola 8 Difensore fisso Ciarmoli 8 Zero pericoli	Romeo 9 Gran gol Casanova 9,5 Il migliore Asti 9 Roccioso Augurio 8,5 Tira poco Guzzo G. 8 Fuori dal gioco Fabbri 8 Limita i danni

NIZZA 6 BORDEAUX 3 MARSIGLIA 3 TOLOSA 0

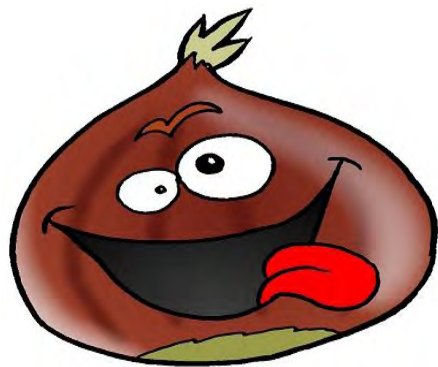


EVERTON - NEWCASTLE = 0 - 2

	2D 	2B 
RIS	0	2
GOL		CALZA CUTTICA
VOTI	Ostoni 9,5 Decisivo Pozzi 8 Ala concreta Tadeo 8 Si immola Caravaggi 9,5 Quasi gol Knam 9 Frizzante Rossi 8	Galliani 9 The wall Cuttica 9,5 Ampia visione Marella 9 Pantera d'area Calza 9,5 Spietato Fabbrini 9 Volenteroso Bicci 9

NEWCASTLE 6 A.VILLA 4 EVERTON 1 FULHAM 0

Il Newcastle vola verso le semifinali; con una grande prova di forza e di squadra la 2B viaggia a punteggio pieno. **CUTTICA** dopo pochi minuti è già padrone della sua fascia, è dai suoi piedi che nascono tutte le azioni pericolose del Newcastle; **CUTTICA** crea, **CALZA** e **MARELLA** concludono; è proprio la piccola punta che al 4° stoppa in mezzo all'area e fredda il portiere avversario per il vantaggio della 2B. L'Everton reagisce, ma il Newcastle ha fame di vittoria e non lascia neanche un metro all'avversario. **MARELLA** colpisce un palo, **CALZA** da buona posizione tira alto, **FABBRINI** impegna più volte un ottimo **OSTONI** e **CALZA** all'11° colpisce un altro palo. **PECORELLA** riesce finalmente a far un tiro per la 2D che prende coraggio registrando un tiro anche di **KNAM**. Nel finale **CALZA** lancia di tacco **CUTTICA** che in contropiede non fallisce il raddoppio.



CASTAGNATA

E anche quest'anno le sfide per classi sono iniziate!

Ogni giorno salendo dalle scale della scuola (sempre troppo lunghe, soprattutto con la cartella pesante al mattino) all'ultimo pianerottolo ci aspetta la classifica che ricorda quale classe è più vicina alla vittoria di fine anno. E come ormai tradizione i primi punti di questa clas-

sifica sono stati messi in gioco durante la castagnata della scuola.

Quest'anno si è riscontrata una presenza record, con trecentosei partecipanti su trecentocinquante-sette allievi, eppure il cibo non è mancato, grazie all'impegno di alcuni signori - amici ormai affezionati - che sono venuti a cucinare per noi ottime caldarroste, e soprattutto grazie alla grande generosità di tutti voi che avete portato torte a non finire!

Ma ovviamente tra una fetta di torta (o due, o tre...) e un sacchettino di castagne spazio ai giochi! Animati da alcuni ragazzi di 2° e 3° liceo le classi hanno potuto fronteggiarsi al tiro alla fune, a bandiera, indovina chi, calcio 3000 e palla prigioniera, per un pomeriggio ricco di allegria e divertimento con la giusta dose di competizione. Ormai la sfida è iniziata, le castagne finite! Appuntamento ai prossimi giochi e vinca il migliore!

CLASSIFICA CASTAGNATA

- 1 3B 2000 Punti
- 2 1B 1500 Punti
- 3 2A 1000 Punti
- 4 2C 900 Punti
- 5 1A 800 Punti
- 6 3C 700 Punti
- 7 2B 600 Punti
- 8 1D 500 Punti
- 9 1C 400 Punti
- 10 3A 300 Punti
- 11 3D 200 Punti
- 12 2D 100 Punti



PR O M E M O R O A



**DA OGGI INIZIA LA VENDITA DEI CALENDARI
MISSIONARI, ACCORRETE NUMEROSI**

CI TROVI ANCHE SU INTERNET, ALL'INDIRIZZO

WWW.SALESIANIMILANO.IT

SEZIONE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO!

Per suggerimenti, consigli, reclami e idee scrivi alla redazione: siso46@libero.it